

Duomenų redagavimas naudojant ArcGIS Pro

Mokymo kurso apžvalga

Šiame kurse dalyviai tobulina darbo su programine įranga įgūdžius ir susipažįsta su koncepcijomis, reikalingomis efektyviam erdviųjų duomenų kaupimui ir jų priežiūrai ArcGIS geoduomenų bazėse. Kurso dalyviai, naudodami ArcGIS Pro aplikacijoje pateikiamus įrankius mokosi dvimačių ir trimačių duomenų redagavimo technikų.

Šis kursas atitinka ir pakeičia **Duomenų redagavimas naudojant ArcGIS for Desktop** kursą.

Kurso paskirtis

Kursas skirtas pažengusiems ArcGIS naudotojams, kurie kuria ir atnaujina duomenis. GIS technikai, kurie organizacijose atsakingi už esančių erdviųjų duomenų tvarkymą, kursuose ras daug naudingos medžiagos.

Mokymo kurso tikslai

Šiame kurse Jūs išmoksite:

- Naudotis duomenų redagavimo procesu ArcGIS Pro aplinkoje
- Spręsti dažniausiai išskylančius uždavinius susijusius su koordinacinių sistemomis
- Kurti ir modifikuoti dvimačius ir trimačius elementus naudojant ArcGIS Pro šablonus ir redagavimo įrankius
- Kurti ir redaguoti elementų atributinę informaciją
- Kurti ir redaguoti žemėlapių anotacijas
- Palaikyti duomenų integralumą pasinaudojant geoduomenų bazių taisyklėmis

Kurso turinys

Įvadas į redagavimą

- Redagavimo užduotys
- Elementų kūrimo ir redagavimo įrankiai

Pasiruošimas redagavimui

- Duomenų koordinacinių sistemos nustatymas
- Redagavimo automatinis sekimas
- ArcGIS Pro aplikacijos redagavimo aplinkos parametrai
- Sutartinių ženklų parinkimas prieš atliekant redagavimą

Dvimačių objektų kūrimas

- Elementų šablonai
- Grupiniai šablonai
- Dinaminiai duomenų kūrimo apribojimai
- Pritraukimas
- Redagavimo tinklelis
- Atributinių duomenų pildymas

Dvimačių objektų redagavimas

- Redagavimo darbų eiga
- Geografinės ir atributinės informacijos redagavimas

Duomenų kokybės užtikrinimas

- Žemėlapių topologija

- Geoduomenų bazės topologija
- Duomenų redagavimas naudojant žemėlapių ir geoduomenų bazės topologiją

Žemėlapių anotacijos

- Paprastų anotacijų kūrimas
- Su elementais susietų anotacijų kūrimas
- Anotacijų redagavimas

Trimačių objektų kūrimas ir redagavimas

- Taškai, linijos ir plotai trimatėje aplinkoje
- Dvimačių elementų iškėlimas
- Dvimačių elementų simbolizavimas trimačiais simboliais
- Daugiasienių (*multipatch*) objektų kūrimas ir redagavimas